

FÜR ALLE STUFEN...

Unsere Rätselabenteuer sind vielseitig einsetzbar über alle Jahrgangsstufen, z.B. für

- > Projektwochen
- > Wandertag / Klassenausflug
- > alternative Unterrichtseinheit z.B. Mathe-LK
- > Sehenswürdigkeiten & Spiel kombinieren



DAS MAGISCHE PORTAL

- Stufe 5-8
- CityAdventure Mainzer Altstadt

OPERATION MINDFALL

- Stufe 9-13
- CityAdventure Mainzer Alt- & Oberstadt

MINDARENA

- Stufe 11-13
- auch mobil an Eurer Schule

GUT ZU WISSEN...

Termin- und Buchungsanfragen bitte ausschließlich per eMail an schule@escapex.de richten. Die unten genannten Sonderpreise gelten nicht für online-Buchungen!

- Bezahlung vor Ort oder per Überweisung/Rechnung
- Mindestteilnehmerzahl für alle Angebote: 12 Personen



Für Schulklassen haben wir attraktive Sonderpreise, wenn der Termin zu regulären Schulzeiten stattfindet.

- Das magische Portal (Kurzversion): **7,- €** (statt 11,- €)
- Operation Mindfall (Kurzversion): **10,- €** (statt 14,- €)
- MindArena (stationär Wiesbaden): **16,- €** (statt 20,- €)
- MindArena mobil : **20,- €** (keine Aufbau-/Fahrtpauschale)

escapeX ist eine eingetragene Marke der evento GmbH & Co. KG, Enggasse 2, 55218 Ingelheim

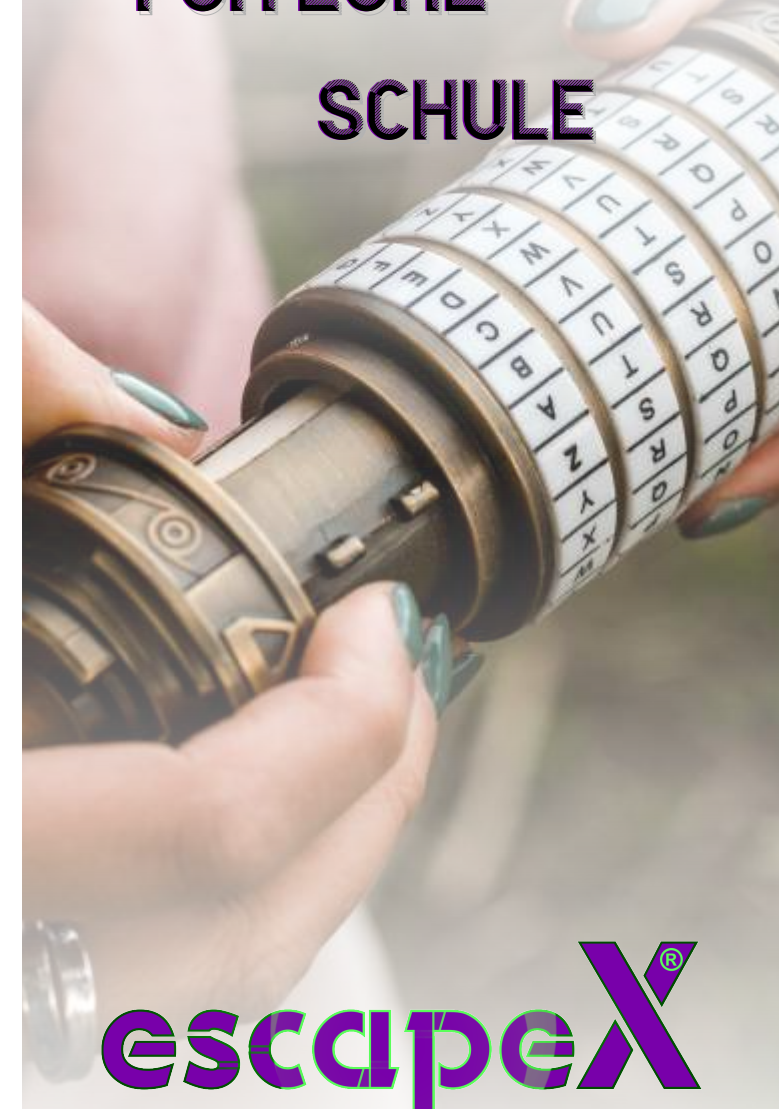
Wir betreiben Filialen an folgenden Standorten:

- Wiesbaden-Erbenheim, Bahnstrasse 10
- Mainz (Altstadt), Weihergarten 11

Ihr erreicht uns wie folgt:

T 06132-7144981 * schule@escapex.de

SPANNENDER RÄTSELSPAß FÜR EURE SCHULE



escapeX®

5^{Stufe}-8



DAS MAGISCHE PORTAL

Story

Das magische Portal in Mainz wurde geöffnet. Horden von bössartigen Kreaturen gelangen so in die Stadt. Ihr helft dem Mainzer Kobold, die verlorenen Kristalle zu sammeln, mit denen das Portal wieder geschlossen werden kann...

Ablauf

Jedes Team erhält ein iPad und einen Ausrüstungskoffer. Auf dem interaktiven Stadtplan werden nach und nach die verschiedenen Orte gekennzeichnet, zu denen die Teams gehen und unterschiedliche Rätsel lösen müssen. Für jedes richtig gelöste Rätsel bekommt das Team Punkte und einen Kristall, um am Ende das Portal zu schließen.

Facts

- Spielzeit: 2 Stunden für insg. 10 Rätsel
- Je Team maximal 6 Personen
- Bis zu 3 Teams parallel auf unterschiedlichen Routen
- Start/Ziel: Weihergarten II in Mainz (Altstadt)

9^{Stufe}-13



OPERATION MINDFALL

Story

Eine geheimnisvolle Firma möchte mit Hilfe eines Virus die Kontrolle über das Bewusstsein der Menschen erlangen. Um das zu verhindern, müsst Ihr das Antivirus herstellen und das EDV-System dieser Firma hacken und lahmlegen...

Ablauf

Die ‚Operation Mindfall‘ basiert auf dem gleichen System wie ‚das magische Portal‘ mit iPad und Ausrüstungskoffer. Aber die Rätsel sind komplett unterschiedlich und schwerer. Während ‚das magische Portal‘ ausschließlich in der Mainzer Altstadt stattfindet, laufen die Routen der ‚Operation Mindfall‘ zu einem großen Teil durch die Mainzer Oberstadt.

Facts

- Spielzeit: 2,5 Stunden für insg. 12 Rätsel
- Je Team maximal 6 Personen
- Bis zu 3 Teams parallel auf unterschiedlichen Routen
- Start/Ziel: Weihergarten II in Mainz (Altstadt)

11^{Stufe}-13



DIE MINDARENA

M I N D

An 6 unterschiedlichen Stationen haben die Teams jeweils 10 Minuten Zeit, so viele Rätsel wie möglich zu lösen. Zwischen den einzelnen Stationen müssen sie zusätzlich Fragen zu der Geschichte des Mindhunters beantworten.

A R E N A

Bis zu 6 Teams können gegeneinander antreten. Lösungen und Antworten werden in die MindArena-APP eingegeben und bringen den Teams Pluspunkte. Falsche Antworten und Hilfen führen zu Punktabzug. Am Ende der MindArena haben alle Teams das gleiche Spielerlebnis und ausserdem vergleichbare Ergebnisse.

Facts

- Spielzeit: 1,5 Stunden an 6 Rätselstationen
- Maximal 6 Teams á 6 Personen gleichzeitig
- stationär in unserer Filiale in Wiesbaden-Erbenheim
- mobil auch an Eurer Schule durchführbar